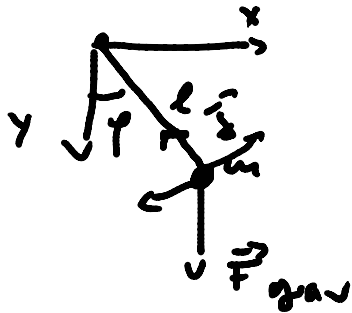


# Lagrange'sche Mechanik

- keine neue Mechanik, aber neue Formalismus
- gut + nützlich bei Systemen mit Zwangsbedingungen

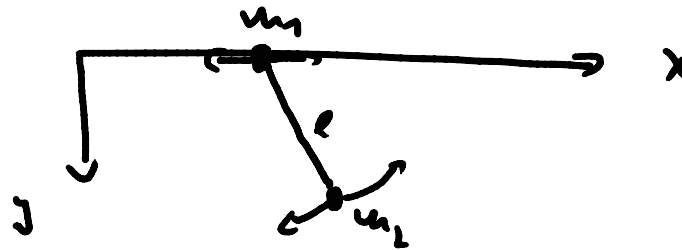
## Beispiel 1



Zwangsbed

$$\underline{x^2 + y^2 = l^2}$$

## Beispiel 2



Annahme:  $\vec{F} = -\nabla U$   
 $U = U(r, \dot{r})$

## Anwendung des L-Formalismus

1. Schritt: Wahl von geeignete Koordinaten  $q_1, \dots, q_f$

$f$  = Anzahl der Freiheitsgrade

verallgemeinert Koord.  $q_i$

$\{q_a, a=1, \dots, f\}$  parametrisiere eine Fläche  $M$

in  $\mathbb{R}^3$  an / der ist das System bewege Raum.

( $\mathbb{R}^{3n}$  bei  $n$  Teilchen)

2. Schritt: Aufstellung der Lagrangefunktion  $L(q_a, \dot{q}_a, t)$

( $\dot{q}_a$  = verallgemeinert Geschwindigkeiten)

$$L(q_a, \dot{q}_a, t) := T - U = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i^2(q_a, \dot{q}_a) - U(\vec{r}_i(q_a))$$

$2f+1$  unabhängige Variablen

3. Schritt: Berechnung der Euler-Lagrange Bewegungsgleichungen

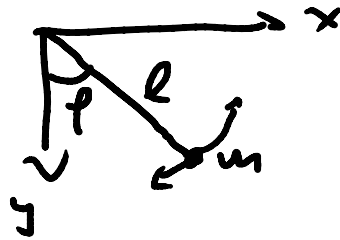
$$\frac{\partial L}{\partial q_a} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_a} = 0$$

f. DGL  
2. Ordnung

( $q_a, \dot{q}_a$  sind unabhängig voneinander)

4. Schritt: Löse E-L-Gleichungen

Beispiel 1:



$$x^2 + y^2 = l^2$$

1. Schritt: verallgemeinert Winkel  $\varphi$ :  $x = l \sin \varphi$   
 verallgemeinert Geschwindigkeit  $\dot{\varphi}$ :  $y = l \cos \varphi$  }  $x^2 + y^2 = l^2$  ✓

2. Schritt:  $L = T - U = \frac{1}{2} m \vec{v}^2 - U$ ,  $U = -mgy$

$$= \frac{1}{2} m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2) + mgy = \frac{m}{2} l^2 (\underbrace{\cos^2 \varphi + \dot{\varphi}^2}_{\dot{y}^2} + \underbrace{\sin^2 \varphi + \dot{\varphi}^2}_{\dot{y}^2}) + mgl \cos \varphi$$

$$\dot{x} = l \cos \varphi \dot{\varphi}, \quad \dot{y} = -l \sin \varphi \dot{\varphi}$$

---


$$\vec{v} = \dot{x} \vec{e}_x + \dot{y} \vec{e}_y, \quad \vec{v}^2 = (\dot{x} \vec{e}_x + \dot{y} \vec{e}_y) (\dot{x} \vec{e}_x + \dot{y} \vec{e}_y) = \dot{x}^2 + \dot{y}^2$$

$$\Rightarrow \underline{L(\varphi, \dot{\varphi}) = \frac{m}{2} \ell^2 \dot{\varphi}^2 + m g \ell \cos \varphi}$$

3. Schritt :  $\frac{\partial L}{\partial \varphi} = -m g \ell \sin \varphi$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m \ell^2 \dot{\varphi}, \quad \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m \ell^2 \ddot{\varphi}$$

↓ E-L:  $-m g \ell \sin \varphi - m \ell^2 \ddot{\varphi} = 0$

$$\Rightarrow \boxed{\ddot{\varphi} + \frac{g}{\ell} \sin \varphi = 0}$$

4. Schritt: Lösung suchen, z.B. für kleine  $\varphi$  möglich

$$\sin \varphi \approx \varphi \quad \Rightarrow \quad \ddot{\varphi} + \omega^2 \varphi = 0, \quad \omega^2 = \frac{g}{\ell}, \quad \varphi = A \cos \omega t + B \sin \omega t$$



Es gilt auch

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{v}(q,t)}{\partial \dot{q}_a} &= \sum_b \frac{\partial^2 \vec{v}}{\partial \dot{q}_a \partial \dot{q}_b} \cdot \dot{q}_b + \frac{\partial^2 \vec{v}}{\partial \dot{q}_a} \frac{dt}{dt} \\ &= \frac{\partial}{\partial \dot{q}_a} \left( \underbrace{\sum_b \frac{\partial \vec{v}}{\partial \dot{q}_b} \dot{q}_b + \frac{\partial \vec{v}}{\partial t}}_{= \vec{v}^i} \right) = \frac{\partial \vec{v}^i}{\partial \dot{q}_a} \end{aligned}$$

$$\leadsto \frac{d}{dt} \left( m_{r^i} \frac{\partial \vec{v}}{\partial \dot{q}_a} \right) = \frac{d}{dt} m_{r^i} \frac{\partial \vec{v}^i}{\partial \dot{q}_a}$$

$$- m_{r^i} \frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{v}}{\partial \dot{q}_a} = - m_{r^i} \frac{\partial \vec{v}^i}{\partial \dot{q}_a}$$

$$\begin{aligned}
 \rightarrow (**) : \frac{d}{dt} \left( m \dot{\vec{r}} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial \dot{q}_a} \right) - m \dot{\vec{r}} \frac{d}{dt} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \dot{q}_a} \\
 = \frac{d}{dt} \underbrace{m \dot{\vec{r}} \frac{\partial \dot{\vec{r}}}{\partial \dot{q}_a}}_{\frac{1}{2} m \frac{\partial}{\partial \dot{q}_a} \dot{\vec{r}}^2} - \underbrace{m \dot{\vec{r}} \frac{\partial \dot{\vec{r}}}{\partial \dot{q}_a}}_{\frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_a} \dot{\vec{r}}^2} = \frac{d}{dt} \left( \frac{m}{2} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_a} \dot{\vec{r}}^2 \right) - \frac{m}{2} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_a} \dot{\vec{r}}^2 \\
 = \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_a} - \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_a}, \quad T = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}}^2
 \end{aligned}$$

$$\rightarrow (**) \quad \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_a} - \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_a} = - \frac{\partial U(\vec{r}(q))}{\partial q_a}$$

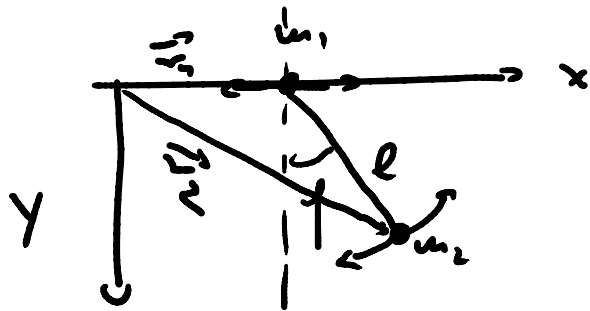
$$\Leftrightarrow \frac{d}{dt} \left( \underbrace{\frac{\partial T}{\partial \dot{q}_a} - \frac{\partial U}{\partial \dot{q}_a}}_{=0} \right) - \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_a} - \frac{\partial U}{\partial \dot{q}_a} \right) = 0$$



$$\Rightarrow \frac{\partial L}{\partial q_a} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_a} = 0, \quad L = T - U \quad \mathbb{R}$$

$\Rightarrow E-L$  ist äquivalent zu NG für 1 Teilchen  
gilt auch für  $N$ -Teilchen (Satz [H.R.] )

Beispiel 2: Pendel mit beweg. Aufhängepunkt



System mit 2 Freiheitsgrad

1. Schritt: verallgemeinert Koordinaten  $x(t), \varphi(t)$   
 „ „ „ „ Geschwindigkeit  $\dot{x}, \dot{\varphi}$   
 $\ddot{x}, \ddot{\varphi}$

2. Schritt: Aufstellen von  $L(x, \dot{x}, \varphi, \dot{\varphi})$

$$L = T - U, \quad T = \frac{1}{2} m_1 \vec{v}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \vec{v}_2^2$$

$$\vec{v}_1 = \dot{x}_1, \quad \vec{r}_1 = x(t) \vec{e}_x, \quad \dot{\vec{r}}_1 = \dot{x} \vec{e}_x$$

$$\vec{v}_2 = \dot{x}_2, \quad \vec{r}_2 = \vec{r}_1 + l \sin \varphi \vec{e}_x + l \cos \varphi \vec{e}_y$$

$$\begin{aligned} \dot{\vec{r}}_2 &= \dot{x} \vec{e}_x + l \cos \varphi \dot{\varphi} \vec{e}_x - l \sin \varphi \dot{\varphi} \vec{e}_y \\ &= (\dot{x} + l \cos \varphi \dot{\varphi}) \vec{e}_x - l \sin \varphi \dot{\varphi} \vec{e}_y \end{aligned}$$

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} m_1 \dot{x}^2 + \frac{1}{2} m_2 ( (\dot{x} + l \cos \varphi \dot{\varphi})^2 + l^2 \sin^2 \varphi \dot{\varphi}^2 )$$

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} m_1 \dot{x}^2 + \frac{1}{2} m_2 (\dot{x}^2 + l^2 \cos^2 \varphi \dot{\varphi}^2 + 2l \cos \varphi \dot{x} \dot{\varphi}) \\ + \frac{1}{2} m_2 l^2 \sin^2 \varphi \dot{\varphi}^2$$

$$= \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \dot{x}^2 + \frac{1}{2} m_2 l^2 \dot{\varphi}^2 + m_2 l \cos \varphi \dot{x} \dot{\varphi}$$

$$U = -m_2 g l \cos \varphi$$

$$L(x, \dot{x}, \varphi, \dot{\varphi}) = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \dot{x}^2 + \frac{1}{2} m_2 l^2 \dot{\varphi}^2 + m_2 l \cos \varphi \dot{x} \dot{\varphi} \\ + m_2 g l \cos \varphi$$



3. Schritt  $E-L : \frac{\partial L}{\partial q_a} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_a} = 0$

$$\frac{\partial L}{\partial x} = 0, \quad \frac{\partial L}{\partial y} = -m_2 l \sin \varphi \dot{x} \dot{\varphi} - m_2 g l \sin \varphi$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = (m_1 + m_2) \dot{x} + m_2 l \cos \varphi \dot{\varphi}$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m_2 l^2 \ddot{\varphi} + m_2 l \cos \varphi \dot{x}$$

$$\underline{E-L} : \frac{\partial L}{\partial x} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = + (m_1 + m_2) \ddot{x} + m_2 l \cos \varphi \ddot{\varphi} - m_2 l \sin \varphi \dot{\varphi}^2 = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial y} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{y}} = -m_2 l \cancel{\sin \varphi} \dot{x} \dot{\varphi} - m_2 g l \sin \varphi$$

$$- (m_2 l^2 \ddot{\varphi} + m_2 l \cos \varphi \ddot{x} - m_2 l \cancel{\sin \varphi} \dot{\varphi} \dot{x}) = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (m_1 + m_2) \ddot{x} + m_2 l [\ddot{\varphi} \cos \varphi - \dot{\varphi}^2 \sin \varphi] = 0 \\ l \ddot{\varphi} + l \cos \varphi \ddot{x} + g l \sin \varphi = 0 \end{cases}$$

$\hat{=}$  2 gekoppelte DGL

4. Schritt: Lösen schwierig  $\Rightarrow$  1. Linie  
 $\cos \varphi \approx 1$ ,  $\sin \varphi = \varphi$

$$\Rightarrow (m_1 + m_2) \ddot{x} + m_2 l [\ddot{\varphi} - \cancel{\dot{\varphi}^2 \varphi}] = 0 \quad (1)$$

$$l \ddot{\varphi} + \ddot{x} + g \varphi = 0 \quad (2)$$

$$(2): \ddot{x} = -l \ddot{\varphi} - g \varphi \quad \hookrightarrow (1): (m_1 + m_2) (-l \ddot{\varphi} - g \varphi) + m_2 l \ddot{\varphi} = 0$$

$\Rightarrow$  ~~mit  $m_1 + m_2$~~  ~~mal  $\ddot{\varphi}$  mal  $g \varphi$~~

$$\Rightarrow -l m_1 \ddot{\varphi} - g(m_1 + m_2) \varphi = 0$$

$$\ddot{\varphi} + \omega^2 \varphi = 0, \quad \omega^2 = \frac{g(m_1 + m_2)}{l m_1} \stackrel{m_1 \gg m_2}{=} \frac{g}{l}$$

$$\Rightarrow \varphi = A \cos \omega t + B \sin \omega t$$

~~$$\ddot{x} = f$$~~

$$(m_1 + m_2) \ddot{x} = -m_2 l \underbrace{\ddot{\varphi}}_{-\omega^2 \varphi} = + m_2 \omega^2 l \varphi$$

$$x(t) = \tilde{A} + \tilde{B} t + m_2 \omega^2 \varphi^2$$

quadatisch, gleichförmig- beschleunigte Aufhängung