

4 Anwendungen des Lagrange - Formalismus

4.1 Krummlinge Koordinaten

LII gelten auch für $K=0$ (keine ZS)

x_1, \dots, x_{3N} als generalisierte Koordinaten

Bsp: $N=1$, konservatives System

$$L(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = T - V = \frac{1}{2} m \dot{\vec{r}}^2 - V(\vec{r})$$

$$LII \quad \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{r}}} - \frac{\partial L}{\partial \vec{r}} = 0$$

$$\Leftrightarrow \frac{d}{dt}(m \dot{\vec{r}}) + \frac{\partial V}{\partial \vec{r}} = 0$$

$$\Leftrightarrow m \ddot{\vec{r}} = \vec{F}$$

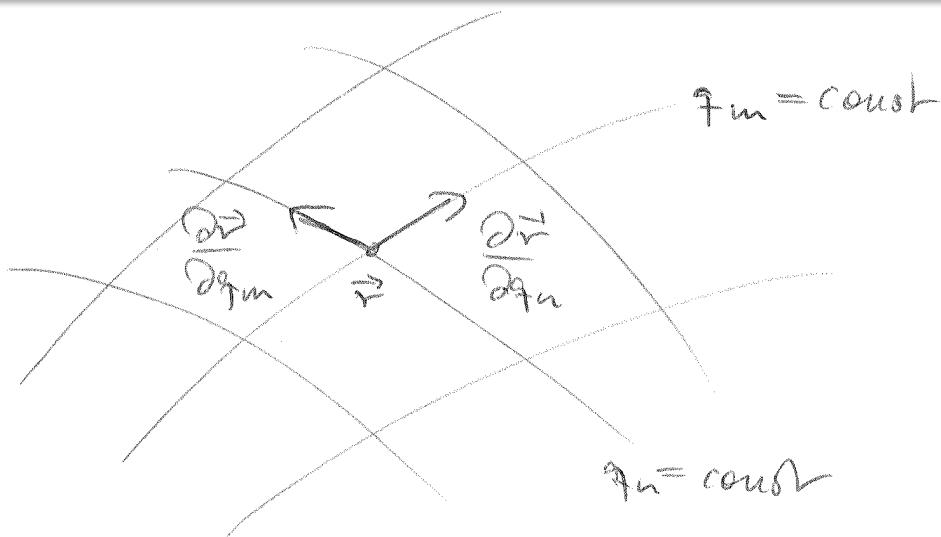
Krummlinge Koordinaten q_1, \dots, q_{3N}

$$L(q, \dot{q}, t) = L(x(q, t), \dot{x}(q, \dot{q}, t), t)$$

LII - Gleichungen in q, \dot{q}, t

Bsp: $N=1$

$$x_j = x_j(q_1, q_2, q_3) \quad j=1, 2, 3$$



Krummling orthogonale Koordinaten $g_{mn}(q) \neq \delta_{mn}$

es gilt:

$$\dot{r}^2 = \sum_j \left(\frac{dx_j}{dt} \right)^2 = \sum_{mn} g_{mn}(q) \dot{q}_m \dot{q}_n$$

$$T = T(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \sum_{mn} g_{mn}(q) \dot{q}_m \dot{q}_n$$

Bsp: ebne Polarkoordinaten r, φ

$$x = r \cos \varphi \quad dx = \cos \varphi dr - r \sin \varphi d\varphi$$
$$y = r \sin \varphi \quad dy = \sin \varphi dr + r \cos \varphi d\varphi$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial r} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} \quad \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = r \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix} \quad \text{orthogonal}$$

$$T = \frac{m}{2} \left[\left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial r} \right)^2 r^2 + \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right)^2 \dot{\varphi}^2 \right]$$
$$= \frac{m}{2} (r^2 + r^2 \dot{\varphi}^2)$$

Bsp: Kugelkoordinaten r, ϑ, φ

$$\vec{r} = \vec{r}(r, \vartheta, \varphi) \Rightarrow \dot{\vec{r}} = \dot{\vec{r}}(r, \vartheta, \varphi, \dot{r}, \dot{\vartheta}, \dot{\varphi})$$
$$\Rightarrow \dot{\vec{r}}^2 \Rightarrow$$

$$T = \frac{m}{2} (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\vartheta}^2 + r^2 \sin^2 \vartheta \dot{\varphi}^2)$$

4.2 Zwei-Körper-Problem

2 Massenpunkte, isoliertes System, konservativ:

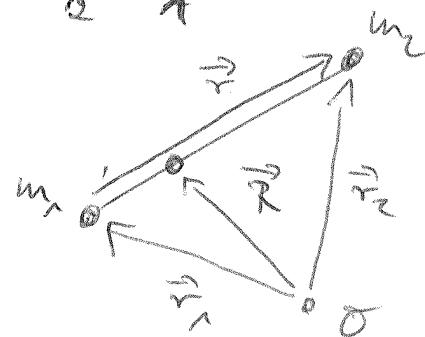
$$L(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dot{\vec{r}}_1, \dot{\vec{r}}_2) = \frac{m_1}{2} \dot{\vec{r}}_1^2 + \frac{m_2}{2} \dot{\vec{r}}_2^2 - U(|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|)$$

\Rightarrow 6 gekoppelte DGL 2. Ordnung

Transformation auf Schwerpunkt- und Relativkoordinaten:

$$\vec{R} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2}$$

$$\vec{r} = \frac{1}{2} (\vec{r}_1 + \vec{r}_2)$$



Umkehrung:

$$\vec{r}_1 = \vec{R} + \frac{m_2}{m_1 + m_2} \vec{r}$$

$$\vec{r}_2 = \vec{R} + \frac{m_1}{m_1 + m_2} \vec{r}$$

denn ist

mit $m = m_1 + m_2$ Gesamtmasse

$$m = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \text{ reduzierte Masse}$$

$$L = L_1(\vec{R}, \dot{\vec{R}}) + L_2(\vec{r}, \dot{\vec{r}})$$

"Freiheitsgrade entkoppelt"

Bewegungsgleichungen für \vec{R}, \vec{r} unabhängig voneinander

$$L_1(\vec{R}, \dot{\vec{R}}) = \frac{n}{2} \dot{\vec{R}}^2$$

geradlinig, gleichförmige Schwerpunktsbewegung

verbliebenes Ein-Körper-Problem

Kugelkoordinaten r, ϑ, φ (s.o.)

LII - Gleichungen

(y)

$$\begin{aligned} \text{es dr } l_z &= m(x\dot{y} - y\dot{x}) = m(r \cos \varphi \sin \vartheta \dot{\vartheta} + r \sin \varphi \sin \vartheta \dot{\varphi}) \\ &\quad - m(r \sin \varphi \cos \vartheta \dot{\vartheta} + r \cos \varphi \cos \vartheta \dot{\varphi}) \\ &= m r \cos \varphi \sin \vartheta \dot{\vartheta} + m r \cos \varphi \sin \vartheta \dot{\varphi} \\ &\quad + m r \sin \varphi \sin \vartheta \dot{\vartheta} + m r \sin \varphi \sin \vartheta \dot{\varphi} \\ &= m r^2 \sin^2 \varphi \dot{\vartheta} \end{aligned}$$

$$l_z = \text{const}$$

Wahl der z-Achse war frw, also $\vec{l} = \vec{r} \times \vec{p} = \text{const}$

\Rightarrow Bewegung verläuft o.B.d.A. in x-y-Ebene

$$\text{also } \vartheta = \vartheta(z) = \text{const}$$

$$l_z = m r^2 \dot{\vartheta}$$

(2)

(2)

C

C

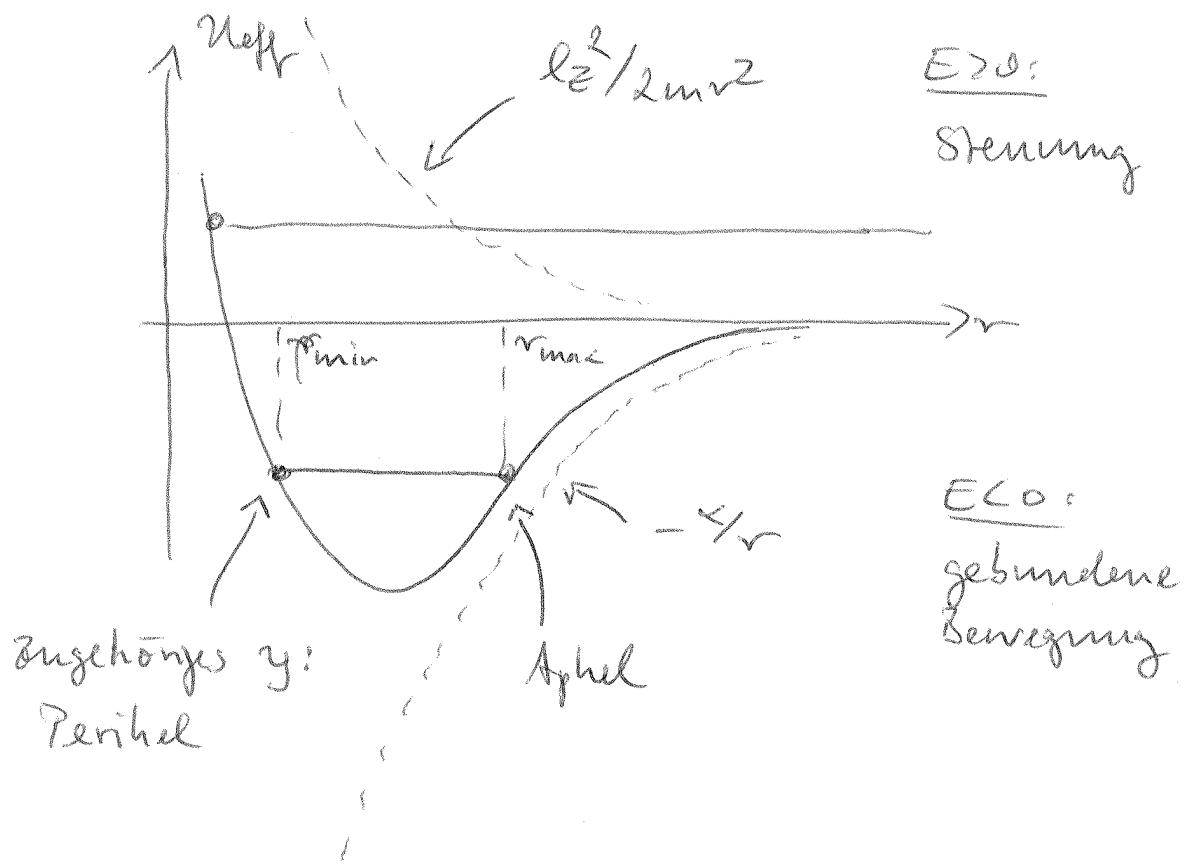
einmal trivial integrierbar:

Diskussion:

$$E = \frac{m}{2} v^2 + U_{\text{eff}}(r) \quad \text{mit} \quad U_{\text{eff}}(r) = U(r) + \frac{\ell^2}{2mr^2}$$

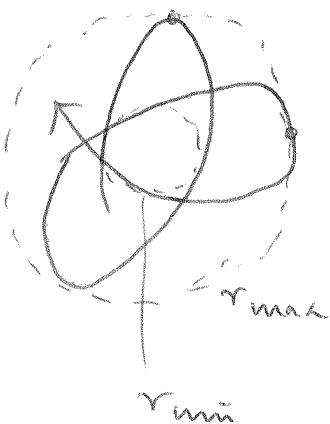
effektives Potenzial

Bsp: $U(r) = -\frac{\alpha}{r}$



Betrand's Theorem: geschlossene Bahnen nur für

$$U(r) = -\alpha/r \quad \text{oder} \quad U(r) = \alpha r^2$$



somit: Periheldrehung

Bestimmung der Bahn:

- Trennung der Variablen

$$dt = \frac{dr}{\sqrt{\frac{2}{m}(E - U(r) - \ell^2/2mr^2)}}$$

- Integration $\rightarrow t = t(\varphi)$
- Auflösen $\rightarrow \boxed{\varphi = \varphi(t)}$
- Einsetzen in $mr^2\dot{\varphi} = \ell^2 = \text{const}$

$$d\varphi = \frac{\ell^2}{mr^2} dt$$

- Integration $\rightarrow \boxed{y = y(t)}$

Bahnkurve (ohne zeitlichen Ablauf)

$$\frac{dy}{dr} = \frac{dy}{dt} \frac{dt}{dr} = \frac{\ell^2}{mr^2} \frac{1}{\sqrt{\frac{2}{m}(E - U(r) - \ell^2/2mr^2)}}$$

$$\text{Integration} \rightarrow \boxed{y = y(r)}$$