

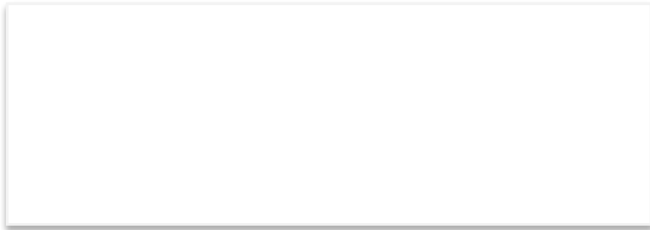
c) $N=2, K=1$

ZB $f(\vec{r}_1, \vec{r}_2, t) = 0$

es ist

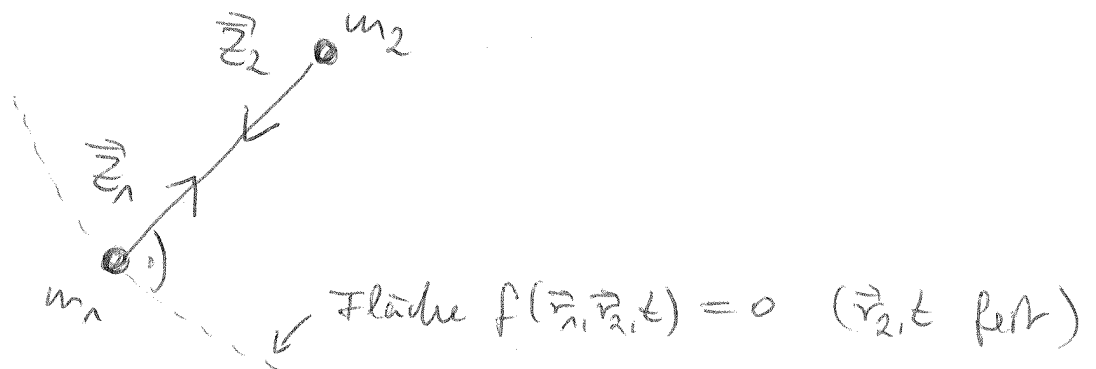
$\vec{z}_1 \perp$ Fläche $f(\vec{r}_1, \vec{r}_2, t) = 0$ (\vec{r}_2, t fest)

$\vec{z}_2 \perp$ Fläche $f(\vec{r}_1, \vec{r}_2, t) = 0$ (\vec{r}_1, t fest)



Bsp Hemmel

$f(\vec{r}_1, \vec{r}_2, t) = (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)^2 - l^2 = 0$



es gilt:

$\vec{z}_1 = \lambda_1 \vec{\nabla}_1 f(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) = -\lambda_1 \vec{\nabla}_2 f(\vec{r}_1 - \vec{r}_2)$

$\vec{z}_2 = \lambda_2 \vec{\nabla}_2 f(\vec{r}_1 - \vec{r}_2)$

mit $N \vec{m}$ folgt $(\vec{z}_1 \stackrel{!}{=} -\vec{z}_2)$:

$\lambda_1 = \lambda_2$

allgemein ist für $(N \geq 1)$

innere ZK: $f = f(\vec{r}_i - \vec{r}_j)$, $\vec{z}_i = -\vec{z}_j$

$$\vec{z}_i = 2 \text{ grad}_i f$$

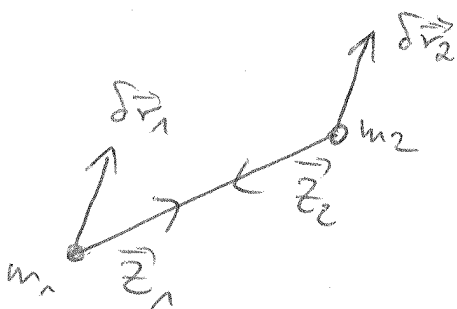
↳ unabhängig von i

äußere ZK: $f = f(\vec{r}_i)$

$$\vec{z}_i = 2 \text{ grad}_i f \quad (\text{trivial denn } \vec{z}_j = 0)$$



Bsp Heurter



hier (mit ZB verträglich!)

$$\delta \vec{r}_1 = \delta \vec{r}_2$$

$$\delta W = \vec{z}_1 \delta \vec{r}_1 + \vec{z}_2 \delta \vec{r}_2 = 0$$

aber

$$\vec{z}_1 \delta \vec{r}_1, \vec{z}_2 \delta \vec{r}_2 \neq 0 !$$

allgemein wird postuliert für

dass

bzw.

es gilt

Prinzip der virtuellen Arbeit
(ZK verrichten keine virt. Arbeit)

- $\delta \vec{r}_i$:- infinitesimal
- momentan ($\delta t = 0$)
 - mit ZB verträglich
 - virtuell (gedacht, entsprechen nicht der tatsächlichen Teilchenbahn)

mit $m_i \ddot{\vec{r}}_i = \vec{F}_i + \vec{Z}_i$ folgt

d' Alembert'sches Prinzip

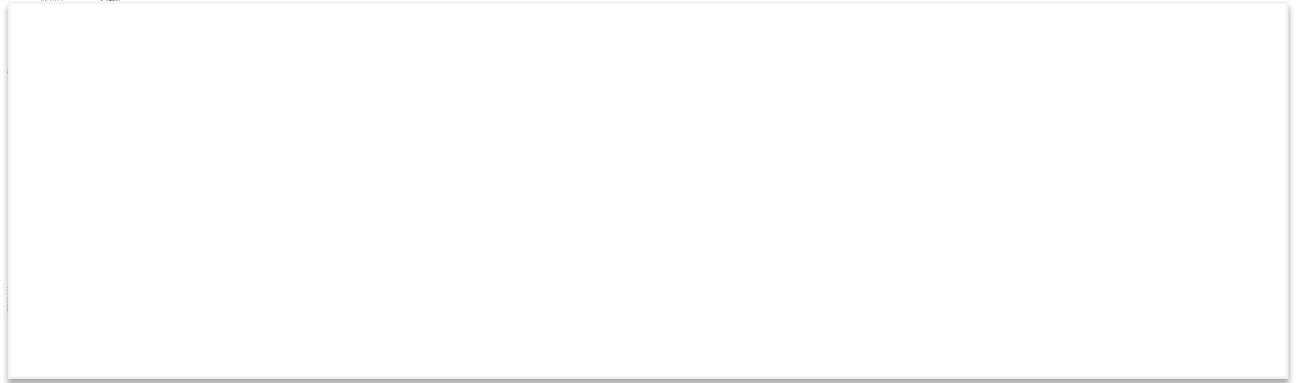
(Postulat an die Form der ZK)

2.3 Lagrange-Bindungen erster Art

N Teilchen

K holonome ZB

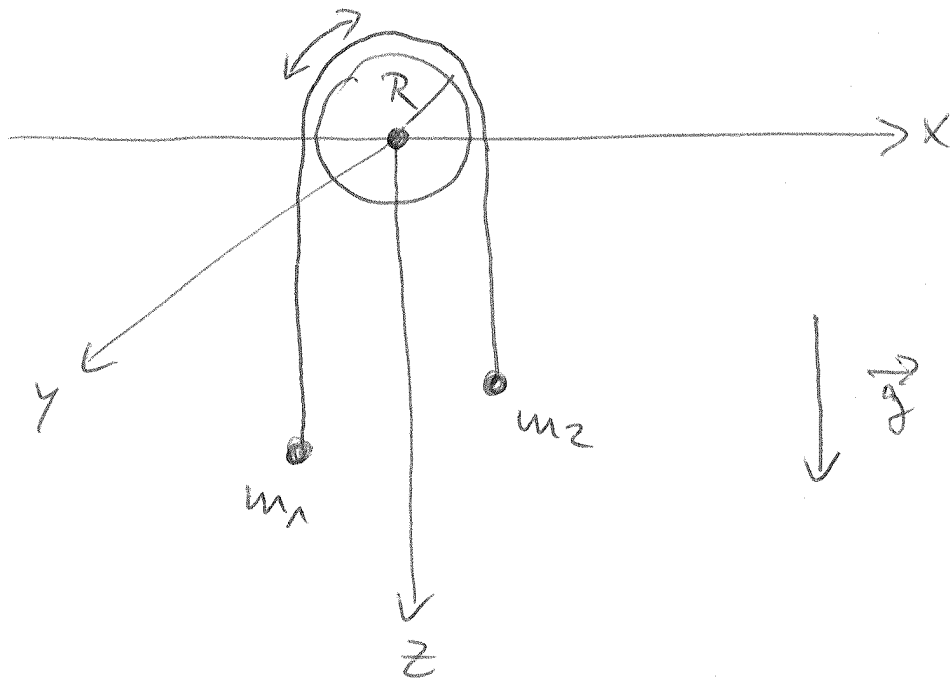
LI:



$3N + K$ Gleichungen / DBL

$3N + K$ Unbekannte: x_j, z_s

Anwendungsbeispiel: Atwoodsche Fallmaschine



1) Formulierung der ZB

$$\left. \begin{aligned} x_1 &= -R \\ x_2 &= R \\ y_1 &= 0 \\ y_2 &= 0 \end{aligned} \right\} \text{ trivial (Bewegung entlang } z)$$

$$z_1 + z_2 = l = \text{const} \quad (\text{mit } l = L - \pi R, \\ L: \text{ Seillänge})$$

effektiv: 2+1 Olgem. für z_1, z_2, λ ($K=1$)

statt 6+5 Olgem. für $x_1, \dots, z_2, \lambda_1, \dots, \lambda_5$ ($K=5$)

2) Aufstellen von LI

$$m_1 \ddot{z}_1 = F_1 + \lambda \frac{\partial}{\partial z_1} f(z_1, z_2, t)$$

$$m_2 \ddot{z}_2 = F_2 + \lambda \frac{\partial}{\partial z_2} f(z_1, z_2, t)$$

es ist:

$$f(z_1, z_2, l) = z_1 + z_2 - l$$

$$F_1 = m_1 g$$

$$F_2 = m_2 g$$

also: $m_1 \ddot{z}_1 = m_1 g + \lambda$

$$m_2 \ddot{z}_2 = m_2 g + \lambda$$

$$z_1 + z_2 - l = 0$$

3) ZB zweimal differenzieren (nach t)

$$\ddot{z}_1 + \ddot{z}_2 = 0$$

4) Bewegungsgleichungen einsetzen

$$\frac{m_1 g + \lambda}{m_1} + \frac{m_2 g + \lambda}{m_2} = 0$$

5) Auflösen nach λ

$$\lambda = -2g \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

6) Einsetzen in Bewegungsgleichungen

$$m_1 \ddot{z}_1 = m_1 g - 2g \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}, \quad \ddot{z}_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} g$$

$$m_2 \ddot{z}_2 = m_2 g - 2g \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}, \quad \ddot{z}_2 = \frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} g$$

7) Lösen der Bewegungsgleichungen

$$z_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} g \frac{1}{2} t^2 + c_1 t + d_1$$

$$z_2 = \frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} g \frac{1}{2} t^2 + c_2 t + d_2$$

c_1, c_2, d_1, d_2 Integrationskonstanten

8) Bestimmung der ZK

$$\vec{z}_1 = \lambda \frac{\partial}{\partial z_1} f \cdot \vec{e}_z = -2g \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \cdot \vec{e}_z$$

$$\vec{z}_2 = \vec{z}_1 = \lambda \frac{\partial}{\partial z_2} f \cdot \vec{e}_z$$

9) Festlegen der Integrationskonstanten

Anfangsbedingungen

$$z_1(t_0) = z_{1,0}$$

$$\dot{z}_1(t_0) = \dot{z}_{1,0}$$

ZB z.zt. t_0

$$z_1(t_0) + z_2(t_0) - l = 0$$

$$\dot{z}_1(t_0) + \dot{z}_2(t_0) = 0$$

beachte:

ZB $f(z_1, z_2)$ nicht von der Form $f(z_1 - z_2)$

und daher $\vec{z}_1 \neq -\vec{z}_2$

Prinzip der virtuellen Arbeit

$$z_1 \delta z_1 + z_2 \delta z_2 = z_1 (\delta z_1 + \delta z_2) = 0$$

erfüllt, denn $\delta z_1 = -\delta z_2$

Schritte 1-9 sind allgemeines Konzept!

ZB: $f_s(x, t) = 0$ zweimal differenzieren:

$$\frac{d}{dt} \left[\sum_j \frac{\partial f_s}{\partial x_j}(x, t) \cdot \dot{x}_j + \frac{\partial f_s}{\partial t}(x, t) \right] = 0$$

$$\sum_j \frac{\partial f_s}{\partial x_j} \ddot{x}_j + \sum_{j,j'} \frac{\partial^2 f_s}{\partial x_j \partial x_{j'}} \dot{x}_j \dot{x}_{j'} + \frac{\partial^2 f_s}{\partial t^2} + \sum_j \frac{\partial^2 f_s}{\partial x_j \partial t} \dot{x}_j = 0$$

also:

$$\sum_j \frac{\partial f_s}{\partial x_j}(x, t) \cdot \ddot{x}_j = R_s(x, \dot{x}, t) \quad \begin{array}{l} \swarrow \text{restliche} \\ \text{Terme} \end{array}$$

↑
Bewegungsgleichung einsetzen

somit

$$\sum_j \frac{\partial f_s}{\partial x_j}(x, t) \frac{1}{m_j} \left(F_j(x, \dot{x}, t) + \sum_s \lambda_s(x, \dot{x}, t) \frac{\partial f_s}{\partial x_j}(x, t) \right) = R_s(x, \dot{x}, t)$$

lineares, inhomogenes Gleichungssystem in den λ_s
(K Gleichungen für K Unbekannte)

$$\Rightarrow \lambda_s = \lambda_s(x, \dot{x}, t)$$

$$\Rightarrow m_j \ddot{x}_j = F_j(x, \dot{x}, t) + \sum_s \lambda_s(x, \dot{x}, t) \frac{\partial f_s}{\partial x_j}$$

↑
bekannt

✓