

Def: Vierer-Metral

21

es gilt

22

also

weiter gilt

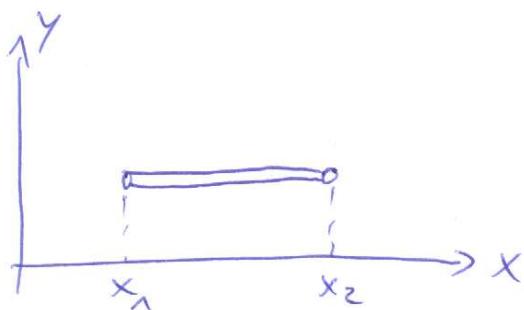
1.2.5 Längenkontraktion und Zeitdilatation

IS' relativ zu IS mit $v = \text{const}$ bewegt

Ausmessung der Länge eines Stabs

IS': Stab sei in Ruhe, Länge $\Delta x'$

IS: Stab bewegt sich mit v



$\Delta x = x_2 - x_1$ bei gleichzeitigen Feststellen von x_1, x_2

(Längenmessung bewegter Objekte ansonsten sinnlos)

also:

$$\text{mit } \Delta x' = \gamma (\Delta x - v \Delta t)$$

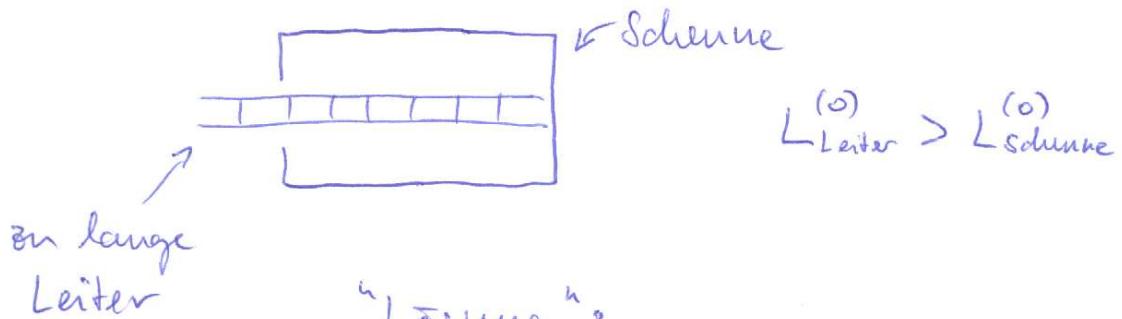
$$\Delta t' = \gamma (\Delta t - \frac{v}{c^2} \Delta x)$$

folgt:

Längenkontraktion

Die Länge Δx eines bewegten Stabs ist kürzer als seine Ruhelänge $\Delta x'$

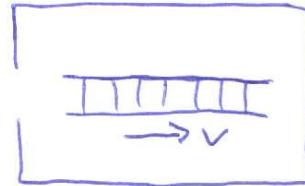
Schnecke - Leiter - Paradoxon:



"Lösung":

Leiter mit $v \leq c$
bewegen:

$$L_{\text{Leiter}} = \frac{1}{\gamma} L_{\text{Leiter}}^{(o)}$$



IS

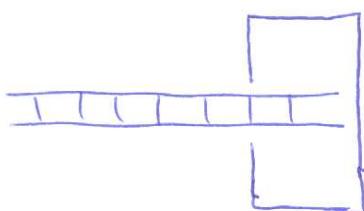
$$< L_{\text{Schenne}}^{(o)} \quad \cancel{\text{Leiter}}^{(o)} = L_{\text{Schenne}}$$

(v hinreichend groß)

✓

andererseits:

IS': Leiter in Ruhe, Schnecke mit $-v$ bewegt:



$$L'_{\text{Leiter}} = L_{\text{Leiter}}^{(o)} > L_{\text{Schenne}}^{(o)}$$

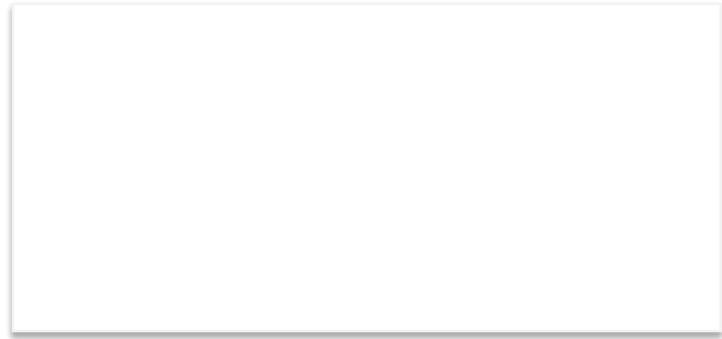
$$> \frac{1}{\gamma} L_{\text{Schenne}}^{(o)} = L'_{\text{Schenne}}$$

Kein Widerspruch!

aber: beim Anhalten der Leiter in IS', muss deren Länge L_{Leiter} auf $L_{\text{Leiter}}^{(o)}$ expandieren, d.h. wird sie direkt nach dem Passieren der Tür der Schnecke am hinteren Ende fixiert, muss das vordere Ende nach einer gewissen Zeit die Schneckenwand durchstoßen

→ strenggenommen gibt es keine starren Körper!

in IS' falle ein Körper aus der Höhe h'

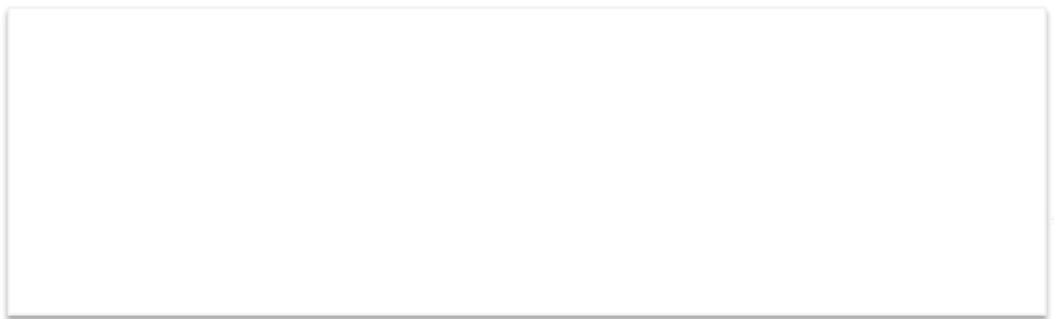


Fallzeit: $\Delta t'$

$$\Delta x' = 0$$

Modell einer Uhr!

IS' sei gegen IS (entlang x) mit $v = \text{const}$ bewegt



es gilt:



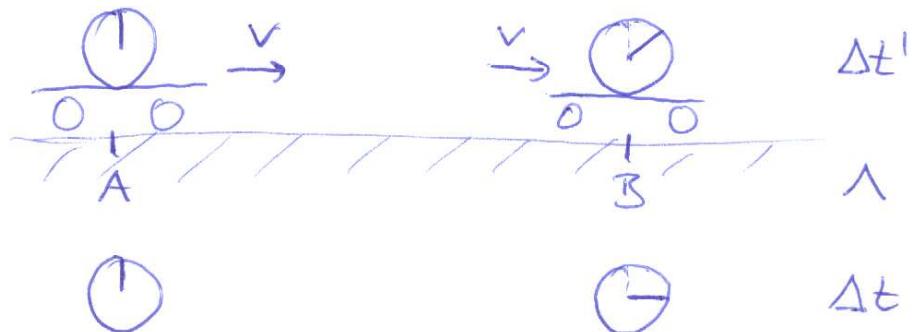
Zeitdilatation

$\Delta t'$: Zeitdifferenz gemessen von einer mitbewegten Uhr
Eigenzeit

Eine bewegte Uhr ($\rightarrow \Delta t$) läuft langsamer ($\Delta t > \Delta t'$)
als eine ruhende Uhr ($\rightarrow \Delta t'$)

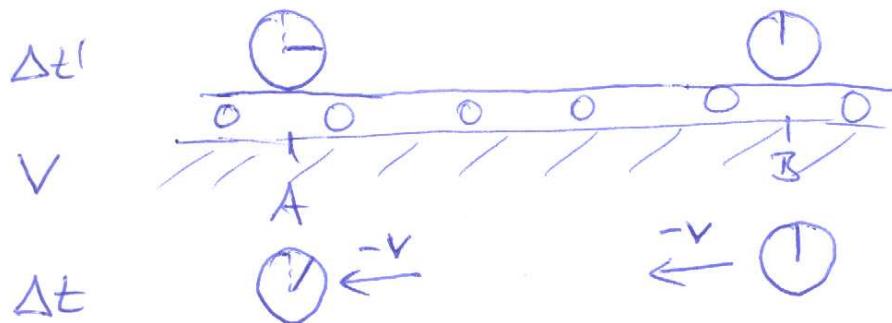
Bsp: fahrender Zug

in IS:



in IS'

Zug in Ruhe



kein Widerspruch!

verschiedene Messungen? IS: 1 bewegte Uhr wird mit 2 ruhenden verglichen

IS': dasselbe

IS / IS': die (jeweils) bewegte Uhr geht nach