

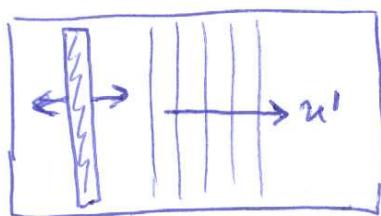
## 1.2 Spezielle Relativitätstheorie

### 1.2.1 Einstein'sche Postulate

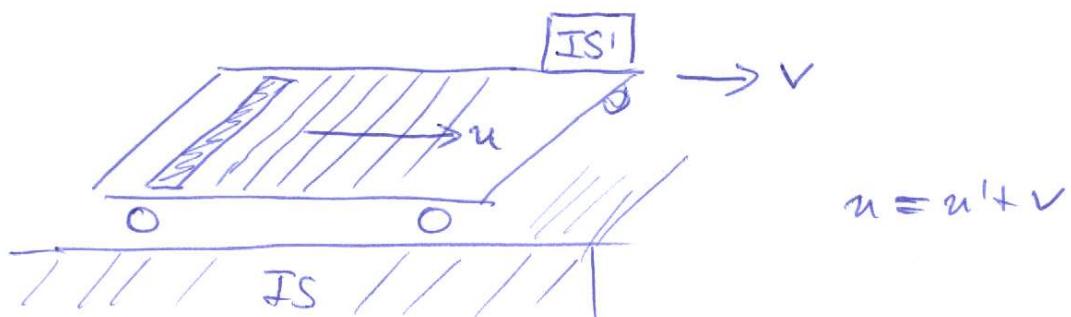
Maxwell-Gleichungen  $\rightarrow$  elektromagnetische Wellen

Medium Z

z.B.: Wasserwellen



$u'$ : Geschwindigkeit  
relativ zum Medium  
(Wasser)



$v$ : Geschwindigkeit des Mediums relativ zum Labor (IS)

## Micelson - Morley - Experiment

$c = \text{const}$  (richtungsunabhängig) ?

### Ergebnis:

- 1) Alle IS sind gleichberechtigt, d.h. alle physikalischen Gesetze (insbesondere die H-G.) behalten ihre Form beim Wechsel des IS
- Es gibt keinen Äther.
- 2) Lichtgeschwindigkeit  $= c = \text{const}$  für alle IS

### Konsequenzen:

- die Elektrodynamik ist nicht forminvariant unter Galilei - Transformationen (siehe auch Bsp. oben)
- da es keinen Äther gibt und das Relativitätsprinzip gelten soll und da die Maxwell-Gleichungen korrekt sind, muss die Galilei - Transformation inkorrekt sein
- da die klassische Mechanik forminvariant unter Galilei - Transformationen ist, folgt dass ihre Gesetze ebenfalls inkorrekt sein müssen

$$\text{Bsp.: } n' = n - v \quad (\text{Galilei})$$

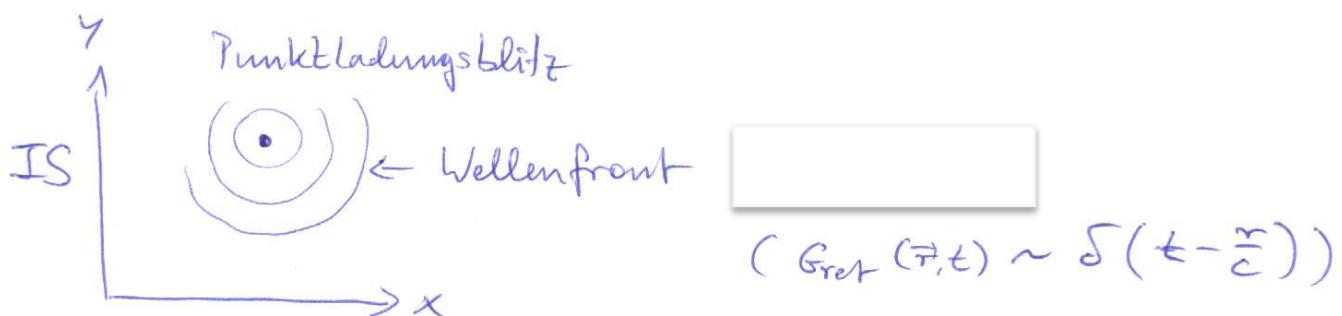


$$n' = \frac{n - v}{1 - \frac{nv}{c^2}} \quad (\text{Lorentz})$$

- Galilei-Transformation bleibt gültig für  $v \ll c$
- für  $n=c$  ist  $n' = \frac{c-v}{1-\frac{v}{c}} = c$ , also gleiche Lichtausbreitungsgeschwindigkeit in allen IS

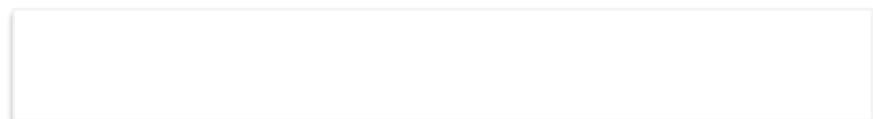
## 1.2.2

### Lorentz-Transformationen



wegen  $c = \text{const}$  gleiche Beobachtung,  
in IS' (bewegt sich relativ zu IS in x-Richtung  
mit Geschwindigkeit  $v$ )

gesucht: Transformationsformeln, so dass



(es sei  $\text{IS} \equiv \text{IS}'$  für  $t=t'=0$ )

einfachster Ansatz

$x' = 0$  Ursprung von IS'

$$ax - bt = 0 \Rightarrow x = \frac{b}{a}t \Rightarrow$$

$x = 0$  Ursprung von IS

$$x' = -bt, t' = At \Rightarrow x' = -\frac{b}{A}t' \Rightarrow$$

also auch

also:

einsetzen in:

$$0 = \vec{r}^2 - c^2 t'^2$$

$$= p^2 (x - vt)^2 + y^2 + z^2 - p^2 c^2 (t - \beta/c x)^2$$

$$= (p^2 - \beta^2 p^2) x^2 + y^2 + z^2 - (c^2 p^2 - v^2 p^2) t^2 + (2c\beta p^2 - 2v\beta p^2) xt$$

$$\Leftrightarrow \vec{r}^2 - c^2 t^2 = 0 \quad \text{falls:}$$

## (spezielle) Lorentztransformation:

$$ct' = \gamma(ct - \beta x)$$

$$x' = \gamma(x - \beta \cdot ct)$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

mit

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

ist

$$\underline{L} = \begin{pmatrix} \cosh \gamma & -\sinh \gamma & 0 & 0 \\ -\sinh \gamma & \cosh \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

bzw.

$$\underline{L} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta & 0 & 0 \\ -\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\underline{L} = \begin{pmatrix} \cosh \gamma & -\sinh \gamma & 0 & 0 \\ -\sinh \gamma & \cosh \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{Ähnlichkeit mit} \\ \text{einer Drehung} \\ (\text{aber } \underline{L}^T \cdot \underline{L} \neq 1) \\ \text{des Raum-Zeit-} \\ \text{kontinuums} \end{array}$$

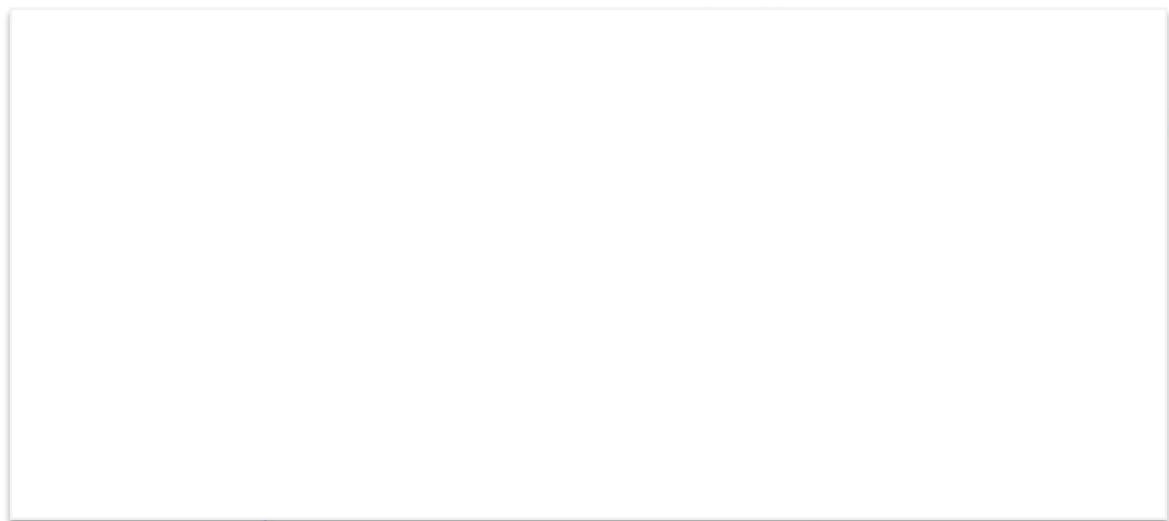
mit  $\gamma := \operatorname{arccosh}(\gamma)$  Rapideität

$$\cosh \gamma = \gamma$$

$$\sinh \gamma = \sqrt{\cosh^2 \gamma - 1} = \sqrt{\gamma^2 - 1} = \sqrt{\frac{1}{\gamma^2 - \beta^2} - 1} = \beta \gamma$$

## 1.2.3 Vierervektoren und Kovarianz

Def:



Bsp: (Bisierung einziges)

$$(x^{\mu}) = (ct, \vec{r}) = (x^0, x^1, x^2, x^3) = x^{\mu}$$

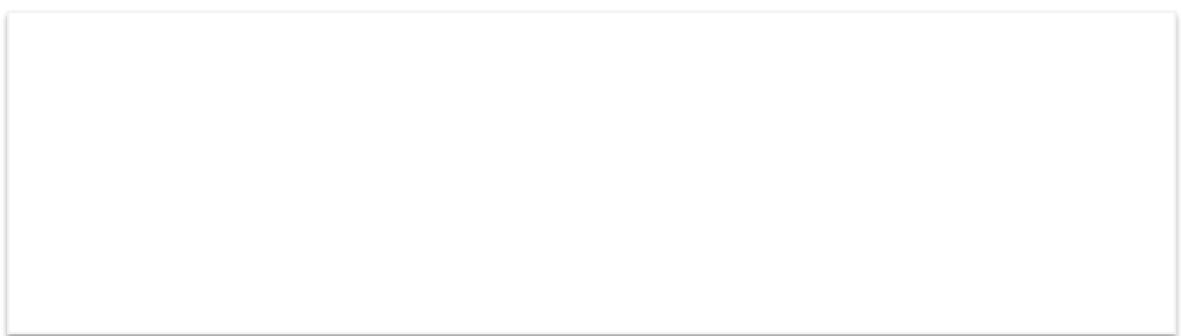
"Ereignis", Raum-Zeit-Punkt

Def:



Bsp:  $c$ ,  $\vec{r}^2 - c^2 t^2$ ,  $m$  (Ruhemasse),  $q$  (Ladung)

Def:



$$\underline{\text{Bsp:}} \quad A^{\mu\nu} = x^{\mu} \cdot x^{\nu}$$

physikalische Gesetze der Form

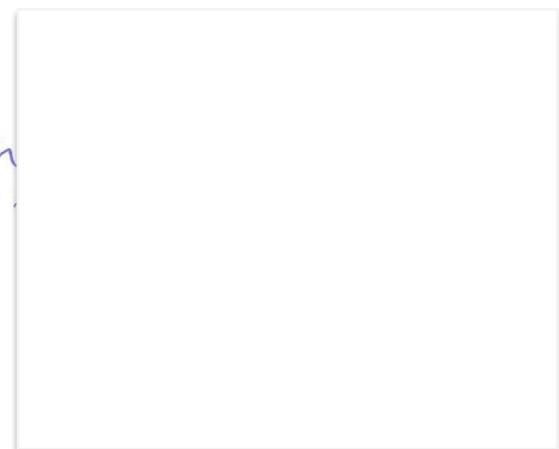


sind offensichtlich forminvariant unter Lorentz-  
Transformationen und genügen daher dem  
Relativitätspostulat

Postulat der SRT:

Physikalische Gesetze sind forminvariant unter  
Transformationen der

- 1 Zeittranslationen
  - 3 räumliche Translationen
  - 3 Drehungen
  - 3 spezielle Lorentz-Trsf.
- $\frac{1}{10}$  Parameter



## 1.2.4 Minkowski-Raum

sei  $A^{\mu}$  ein Vierervektor, dann gilt

$$A^{\mu} A_{\mu} = A^0 A_0 + A^1 A_1 + A^2 A_2 + A^3 A_3$$

analog für einen Vierervektor  $B^{\mu}$   
es gilt

$$A^{\mu} B_{\mu} - A^{\mu} \bar{B}_{\mu}$$

Das Vierer-Skalarprodukt zweier Vierervektoren

$$(A^{\mu} B_{\mu} - A^{\mu} \bar{B}_{\mu}) (C^{\nu} D_{\nu} - C^{\nu} \bar{D}_{\nu})$$

ist ein Viererskalar, also invariant unter  
Lorentz-Transformationen

Bem:  $A \circ A < 0$  möglich  
("indefinites Skalarprodukt")

$x \circ x$  ist eine Lorentz-invariante

Ein Ereignis  $x$  heißt

zeitartig, falls  $c^2 t^2 - \vec{r}^2 \geq 0$

raumartig, falls  $c^2 t^2 - \vec{r}^2 < 0$

Die Begriffe sind "absolut", d.h. unabhängig vom IS!

Zukunft: erreichbar von  $\mathcal{O}$  ( $x=0, t=0$ )

Vergangenheit:  $\mathcal{O}$  erreichbar

Gegenwart: nicht erreichbar von  $\mathcal{O}$

ist  $x$  raumartig, dann lässt sich ein IS' finden, in dem  $x'$  und  $O$  gleichzeitig sind:

denn

und

---

ist  $x$  zeitartig, dann lässt sich ein IS' finden, in dem  $x'$  und  $O$  am gleichen Ort sind:

denn

und

---

relative Begriffe: Gleichzeitigkeit, "Gleichartigkeit"

absolute Begriffe: zeitartig, raumartig